



Rapport d'activité et financier sur l'année 2025

Approuvé lors de l'Assemblée Générale du 02/07/2026

Sommaire

Rapport d'activité – page 2

- I. Promotion de l'activité ludique
- II. Organisation et animation de rencontres autour du jeu, principalement dans le Nord-Est parisien
- III. Vie associative
- IV. Retour sur les objectifs de 2026 et fixation des objectifs pour 2026

Rapport financier – page 4

- I. Compte de résultat 2025
- II. Bilan comptable au 31/12/2025



Rapport d'activité

Ce rapport d'activité est organisé autour des deux objets de l'association La Vie en Jeux : la promotion de l'activité ludique, et l'organisation et l'animation de rencontres autour du jeu, principalement dans le Nord-Est parisien.

La vie associative de l'année en cours est également présentée brièvement ainsi que les objectifs 2025 et 2026.

I. Promotion de l'activité ludique

La Vie en Jeux gère le site <https://www.lavieenjeux.fr/> qui réunit de nombreux jeux à télécharger, pour les organiser soi-même avant de les faire jouer : escape games, enquêtes, jeux de piste, etc. Tous les jeux sont mis à disposition gratuitement sous licence Creative Commons. Le site existe depuis juillet 2016 et a été repris par l'association lors de sa fondation.

Une page « Contribuer » invite chacun·e à proposer ses créations. Pour l'instant, les jeux proposés restent généralement des créations de membres de l'association.

Les jeux publiés sur le site sont pour tous les publics, mais le site est à destination de personnes connaissant les jeux et disposant de temps pour leur organisation, aussi bien de particuliers que d'associations ou d'autres structures.

Des articles « Ressources » sont également régulièrement publiés, et visent à partager des ressources ludiques et/ou utiles à la création ludique.

En 2025, deux jeux ont été ajoutés sur le site, un jeu de piste et une murder party.

En 2025, le site a totalisé environ 480 visites uniques mensuelles et environ 190 téléchargements de jeux par mois. Il a vu son 43^{ème} jeu publié.

II. Organisation et animation de rencontres autour du jeu, principalement dans le Nord-Est parisien

A. Soirées jeux hebdomadaires et soirées puzzles mensuelles

Cette année, l'association a continué à mettre en place une soirée-jeux hebdomadaire, tous les mercredis de 19h30 à 00h (à l'exception du 23 et du 30 décembre). De plus, l'association a organisé une première soirée puzzle « test » au mois de juin. Suite au succès de ce premier événement, une soirée puzzle mensuelle a été organisée à partir du mois de septembre, un samedi par mois de 19h30 à 00h.

Dans la continuité du partenariat initié en 2023, l'association a été hébergée par la boutique Robin des Jeux (37 boulevard de Charonne, Paris 11^{ème}) jusqu'à fin novembre, pour 46 soirées jeux et 4 soirées puzzles de 19h30 à 00h. En fin d'année, un nouveau partenariat a été conclu avec l'association Strata'j'm. Ainsi, au mois de décembre, l'association a été hébergée par la Cabane Davout (37 boulevard de Davout, Paris 20^{ème}), un des lieux gérés par Strata'j'm, pour 3 soirées jeux et 1 soirée puzzles. Ces soirées ont réuni 15 à 25 personnes en moyenne pour les soirées jeux, pour un total d'environ 50 personnes différentes, et 12 participant·es en moyenne pour les soirées puzzles, pour un total d'environ 20 personnes différentes. Les soirées étaient entièrement gratuites et à destination d'un public adulte déjà joueur ou intéressé par les jeux de société et/ou les puzzles.



Ce changement de lieu permet d'accueillir davantage de monde lors des événements de l'association, et ce dans de meilleures conditions (espace intérieur plus grand et divisé en plusieurs salles, espace extérieur, cuisine...). Le changement de quartier que cela implique ne semble pas avoir entraîné de changements notables dans la fréquentation des soirées jeux et des soirées puzzles, le lieu restant bien desservi par les transports en commun.

La communication a de nouveau été faite par le bouche-à-oreilles, le site « Que faire à Paris ? », l'affichage réalisé chez les partenaires nous prêtant leurs locaux et quelques tiers-lieux du quartier, ainsi que le site et la newsletter de l'association. Un planning a été mis en place sur Framagenda pour communiquer sur les dates précises des soirées puzzles. La communication avec les habitué·es des soirées jeux et des soirées puzzles s'est faite via le Discord de l'association. Différents salons y ont été créés afin de permettre des échanges plus riches, tout en étant plus lisibles.

B. Événements ludiques ponctuels

Cette année, l'association a pu proposer quelques événements ludiques ponctuels à destination de ses membres et a co-organisé une fête de quartier autour du jeu.

Un pique-nique jeux a été proposé aux membres de l'association. Après plusieurs reports dus à la météo, il a finalement été organisé fin juillet, mais a été interrompu par la pluie. De ce fait, il n'y a eu que 10 participant·es. Malgré ce bilan mitigé, il est prévu d'organiser de nouveaux piques-niques jeux en 2026.

Une des membres de l'association a créé une murder party, « All you need is Pie » que l'association a ensuite proposé à trois reprises à ses membres et à des personnes intéressées, réunissant en tout 36 participant·es. Ce type d'événements à destination des membres de l'association devrait être renouvelé en 2026.

En partenariat avec Robin des Jeux, l'association a également co-organisé la fête de quartier la « Fête d'Avron » le 21 juin. Des jeux, de la musique, des activités créatives et un repas et goûter partagé étaient proposés. Du fait de la très grande chaleur et du grand nombre d'activités proposées ce même-jour, il n'y a eu que 20 participant·es. Cependant, l'événement a été apprécié par les participant·es.

III. Vie associative

L'association comptait 31 membres au 31 décembre 2025 (contre 22 l'année précédente). L'adhésion est toujours proposée à un prix libre à partir de 2€.

En 2025, l'association a souscrit à une assurance chez la Macif, incluant notamment une assurance responsabilité civile et une assistance juridique.

Grâce notamment aux différents salons créés sur le Discord de l'association, des membres de l'association ont pu s'organiser pour se retrouver pour d'autres événements (ludiques, culturels, sportifs...), ce qui a permis de développer les liens entre eux/elles.

IV. Retour sur les objectifs de 2025 et fixation des objectifs pour 2026

L'association est parvenue à remplir ces principaux objectifs pour 2025 :

- de pérenniser ses soirées jeux hebdomadaires et de développer l'organisation d'événement ludiques ponctuels à destination de ses membres et du grand public : les soirées jeux hebdomadaires ont continué de manière très régulière, permettant d'attirer et fidéliser un public toujours plus nombreux, et un nouveau lieu a été trouvé afin d'accueillir le public dans de bonnes conditions ; de plus, des soirées puzzles mensuelles ont été mises en place ainsi que



quelques événements ludiques ponctuels (même s'il n'y en a eu qu'un seul à destination du grand public) ;

- d'adhérer à une assurance responsabilité civile associative afin de pouvoir organiser des événements grand public en son nom : cela a été fait, et a permis notamment de co-organiser la « Fête d'Avron ».

Pour 2026, l'association se fixe comme objectifs :

- de pérenniser ses soirées jeux hebdomadaires et ses soirées-puzzles mensuelles, ainsi que de développer l'organisation d'événement ludiques ponctuels à destination de ses membres (séjour...) et du grand public (piques-nique jeux...), tout en favorisant les partenariats ;
- d'essayer de favoriser l'accueil de tous les publics dans un objectif de mixité ainsi que d'accueil des habitant·es du quartier, par exemple en développant sa collaboration avec Strata'j'm ;
- de dynamiser sa communication, notamment en développant son Discord et en créant un agenda partagé regroupant tous ses événements.



Rapport financier

I. Compte de résultat 2025

CHARGES	2025	PRODUITS	2025
60 ACHATS	74	70 VENTES DE PRODUITS ET SERVICES	0
Achat d'études et de prestations de services	0	Ventes	0
Achat de matériel, équipement et travaux	30	Prestations de services	0
Achats non stockés de matières et fournitures	44	Autres produits des activités annexes	0
Fournitures informatiques et logicielles	0	74 SUBVENTIONS D'EXPLOITATION	0
61 SERVICES EXTÉRIEURS	57	Subventions publiques	0
Locations immobilières	0	Subventions privées	0
Locations mobilières	0	Subventions salaires	0
Entretien et réparations	0	75 PRODUITS DE GESTION	317
Primes d'assurances	57	Collectes	11
Rémunérations d'intermédiaires et honoraires	0	Cotisations	306
Divers services extérieurs (documentation...)	0	Produits divers de gestion	0
62 AUTRES SERVICES EXTÉRIEURS	176		
Rémunérations d'intermédiaires et honoraires	0		
Publicité et publications	58		
Déplacements et missions	0		
Frais postaux et de télécoms	0		
Services bancaires et assimilés	88		
Divers autres services extérieurs (cotisations...)	30		
63 IMPÔTS ET TAXES	0		
Impôts, taxes et versements assimilés	0		
64 CHARGES DE PERSONNEL	0		
Rémunérations du personnels	0		
Cotisations sociales	0		
Autres charges de personnel	0		
Total avant résultat	306		
Résultat	11		
TOTAL charges	317	TOTAL produits	317
EMPLOIS DES CONTRIBUTIONS VOLONTAIRES	3008	CONTRIBUTIONS VOLONTAIRES	3008
Secours en nature	230	Bénévolat	1068
Mise à disposition gratuite de biens	1710	Prestations en nature	1710
Prestations	0	Dons en nature	230
Personnels bénévoles	1068		
TOTAL charges avec contributions volontaires	3325	TOTAL produits avec contributions volontaires	3325



Les dépenses de l'association correspondent principalement à l'hébergement de son site internet et à l'achat de son nom de domaine, à l'achat de petit matériel pour les animations, de quelques jeux et de chaises pour les soirées jeux hebdomadaires, à un repas partagé lors de l'Assemblée Générale, et aux frais bancaires et d'assurance. Les revenus de l'association correspondent cette année exclusivement aux cotisations et collectes réalisées auprès de ses membres. Le résultat de l'association est ainsi égal à 11€. Ce bon équilibre entre les charges et les produits de l'association, malgré une baisse sensible de ses produits, permet de démontrer la viabilité de son projet associatif tout en permettant de continuer à envisager des projets nécessitant des achats, notamment, en 2026.

L'association a pu fonctionner grâce à de nombreuses contributions volontaires, qui représentent environ 90% de son budget :

- les heures de bénévolat effectuées (notamment pour la coordination et l'animation des événements ponctuels, la maintenance du site et la rédaction des articles de présentation des jeux publiés et des news, ainsi que pour l'organisation et la communication autour des soirées jeux et des soirées puzzles) sont évaluées à hauteur du SMIC horaire chargé (environ 12€) ;
- la mise à disposition gratuite de biens correspond à la mise à disposition de locaux par la boutique Robin des Jeux et par l'association Strata'j'm, évaluée à 30€ par soirée, et au prêt de matériel par les bénévoles de l'association, permettant d'organiser les différents événements de l'année, évaluée à 15€ par événement ;
- les dons en nature correspondent au don de quinze jeux par Robin des Jeux et de quatre jeux par des bénéficiaires.

II. Bilan comptable au 31/12/2025

ACTIF	31/12/2025	PASSIF	31/12/2025
Total actif circulant	1 737	Total capitaux propres	1 737
Créances clients	0	Report à nouveau	1 726
Disponibilités	1 737	Résultat net comptable	11
		Total emprunts et dettes	0
		Dettes	0
TOTAL actif	1 737	TOTAL passif	1 737

Le bilan comptable de l'association témoigne de la bonne santé financière de l'association. Aucune créance client ou dette n'existait fin 2025. La Vie en Jeux termine l'année avec 1 737€ de disponibilités en banque.