

## Les mots extras

Les mots extras s'obtiennent à l'issue de chaque épreuve, selon leur degré de réussite. Ils sont à noter sur le plan, en-dessous du nom de chaque épreuve, en utilisant les cases de couleur dédiées.

### L'énigme de l'horlok

- **mouvements** (à trouver par les joueurs/joueuses sur le gnomon de l'horloge solaire)
- **oblique** (à trouver sur le gnomon de l'horloge solaire)

### L'épreuve du kuizk

- **trente-deux** (à donner aux joueurs/joueuses s'ils/elles ont au moins donné cinq bonnes réponses)
- **carte** (à donner s'ils/elles ont au moins donné dix bonnes réponses)
- **ôter** (à donner s'ils/elles ont au moins donné quinze bonnes réponses)
- **perdu** (à donner s'ils/elles ont trouvé les vingt bonnes réponses)

### L'épreuve du labyk

- **chocolat** (mot à trouver par le groupe violet)
- **lointain** (mot à trouver par le groupe bleu)
- **lumière** (mot à trouver par le groupe rouge)
- **escargot** (mot à trouver par les joueurs/joueuses dans le labyk)

### L'épreuve des kosmiks

- **hexadécimal** (mot à trouver grâce aux kosmiks à la fin de l'épreuve)
- **élémentaire** (mot à trouver grâce aux kosmiks à la fin de l'épreuve)

### Le retour des photos extras

- **sol** (solution de la dernière énigme du groupe 1, indiquer qu'il s'agit d'un mot extra si les joueurs/joueuses ont répondu à au moins cinq énigme sur les huit)
- **chute** (solution de la dernière énigme du groupe 2, indiquer qu'il s'agit d'un mot extra si les joueurs/joueuses ont répondu à au moins cinq énigme sur les huit)

## L'explication de l'énigme extra

La solution de l'énigme s'obtient en remplissant chaque ligne avec un des mots trouvés lors des épreuves précédentes, en s'aidant de la longueur et de la couleur de chaque mot. En ne lisant que les lettres dans les carrés, on obtient ainsi la solution de l'énigme, « deux mille un ».

perDu	---□---
Escargot	□-----
moUvements	---□-----
héXadécimal	---□-----
luMièrE	---□-----
élémentaire	-----□---
obLique	---□-----
soL	--□---
ôTEr	---□---
trente-deUx	-----□---
loiNtain	---□-----

