

DRAFTIBUS

Un jeu de claiRe et Arthur Lefebvre

 <https://www.lavieenjeux.fr/>

Pour :

4 à 6 joueurs/joueuses
15 minutes de jeu

Matériel nécessaire :

Les cartes du draftibus
Un paquets de Dragibus par personne

Le Draftibus est un jeu de draft... avec des Dragibus ! Le but du jeu ? Récupérer les Dragibus valant le maximum de points pour remporter la partie, tout en s'arrangeant pour obtenir ses préférés – car, à la fin de la partie, chacun·e pourra manger les Dragibus qu'il/elle a récupérés !

REGLES DU JEU

La préparation du draft

Un paquet de Dragibus est distribué à chaque joueur et joueuse, qui l'ouvre en faisant attention à ne pas le casser. Jusqu'à la fin du jeu, il est interdit de manger les Dragibus sauf dans le cas des pouvoirs spéciaux.

Ensuite, les cartes Valeur et les cartes Couleur sont mélangées et une carte de chaque sorte est distribuée à chaque personne, face cachée. Ces cartes détermineront la valeur des couleurs de Dragibus en fin de partie (par exemple, si quelqu'un a la carte « -2 » et la carte « rouge », les Dragibus rouges vaudront -2 points en fin de partie pour tout le monde).

Les joueurs et joueuses prennent secrètement connaissance de leurs deux cartes. Puis, on dit « Draf-ti-bus » et chacun·e retourne simultanément une de ses deux cartes face visible, au choix (Valeur ou Couleur). Le draft peut alors commencer !

Le draft

Tout le monde prend simultanément 3 Dragibus de son paquet et les place devant soi, dans sa réserve personnelle. Puis, chacun·e passe son paquet à son/sa voisin·e de gauche et récupère celui de la personne à sa droite, paquet où il/elle prend 3 nouveaux Dragibus. Chacun·e passe alors son nouveau paquet à son/sa voisin·e de gauche et récupère celui de la personne à sa droite, paquet où il/elle prend 3 Dragibus, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'au moins un paquet ait moins de trois Dragibus. Le draft s'arrête alors et tous les Dragibus restants sont mis de côté.

Les pouvoirs spéciaux

Au cours du draft, différents pouvoirs spéciaux sont utilisables par les joueurs et joueuses. Chaque pouvoir ne peut être utilisé qu'une fois par personne dans une partie. Pour le déclencher, un joueur ou une joueuse crie le nom du pouvoir. On interrompt alors immédiatement le tour de draft et l'effet du pouvoir est appliqué. Le draft reprend ensuite normalement.

Le premier pouvoir est la « **draftivision** ». La personne qui l'a déclenché doit manger deux Dragibus de son choix de sa réserve personnelle et en donner un à une autre personne (qui le stocke dans sa réserve), personne dont elle peut en contrepartie regarder secrètement la carte cachée.

Le second pouvoir est le « **draftimiam** ». La personne qui l'a déclenché doit taper au milieu de la table et manger un Dragibus de sa réserve personnelle au choix. Les autres joueurs et joueuses doivent aussi taper au milieu de la table. Le/la plus rapide à taper (parmi les autres joueurs et joueuses) peut lui/elle aussi manger un Dragibus pris au choix dans la réserve personnelle de la dernière personne à avoir tapé (parmi celles ayant des Dragibus à disposition).

Si quelqu'un tente d'utiliser un même pouvoir une seconde fois dans une partie, cela est sans effet, et toutes les autres personnes peuvent manger un Dragibus au choix, dans la réserve personnelle de la personne fautive ! S'il n'y en a pas assez pour tout le monde, seul·es les plus rapides seront servi·es.

Si à n'importe quel moment du jeu des Dragibus valsent, ils sont mis de côté, ce sera un gain en plus pour le/la gagnant·e !

La fin du jeu

À la fin du draft, les cartes face cachée sont retournées. On connaît alors la valeur de chaque couleur de Dragibus (à 6 joueurs/joueuses, seules 6 des 7 couleurs sont en jeu, 5 à 5 et 4 à 4 : tous les autres Dragibus valent 0 points). Chacun·e compte ses points en prenant en compte tous les Dragibus de sa réserve personnelle. La personne qui a le plus de points gagne le jeu... et les Dragibus mis de côté ! En cas d'égalité entre plusieurs personnes, elles partagent leur gain. Dans le cas très improbable où aucun Dragibus ne restait dans les paquets à la fin du draft, chaque joueur/joueuse donne un Dragibus de son choix au(x) gagnant·e(s).

Il est alors temps pour chacun·e de manger ses Dragibus !

Alors, vaut-il mieux gagner la partie, choisir ses Dragibus préférés, ou chercher à concilier au mieux les deux... au risque de ne faire ni l'un ni l'autre ?